

Szkolenie: Microsoft
PL-7001 Create and Manage Canvas Apps with Power Apps

Microsoft
Partner

DOSTĘPNE TERMINY

2026-07-16 | 1 dzień | Warszawa / Wirtualna sala
2026-08-13 | 1 dzień | Warszawa / Wirtualna sala
2026-08-20 | 1 dzień | Kraków / Wirtualna sala
2026-09-10 | 1 dzień | Kraków / Wirtualna sala
2026-11-12 | 1 dzień | Warszawa / Wirtualna sala
2026-12-10 | 1 dzień | Kraków / Wirtualna sala

Cel szkolenia:

Kurs koncentruje się na projektowaniu i budowaniu niestandardowych aplikacji Canvas za pomocą Microsoft Power Apps, umożliwiając użytkownikom automatyzację procesów i usprawnienie operacji biznesowych bez potrzeby zaawansowanego kodowania.

Cele:

- Rozpoczęcie pracy z aplikacjami Canvas w Power Apps
- Dostosowanie aplikacji Canvas w Power Apps
- Jak zbudować interfejs użytkownika w aplikacji Canvas w Power Apps
- Praca z danymi zewnętrznymi w aplikacji Canvas w Power Apps
- Zapisywanie danych w aplikacji Canvas w Power Apps
- Publikowanie, udostępnianie i utrzymywanie aplikacji Canvas
- Projekt z przewodnikiem - Tworzenie i zarządzanie aplikacjami Canvas za pomocą Power Apps

Grupa docelowa:

- Twórca aplikacji Power Platform
- Konsultant ds. rozwoju Power Platform

Plan szkolenia:

- Rozpoczęcie pracy z aplikacjami Canvas w Power Apps
 - Zbadanie, jak Power Apps może uczynić Twoją firmę bardziej efektywną
 - Wykorzystanie różnych technologii do wykonywania różnych zadań w Power Apps
 - Budowanie aplikacji w Power Apps na różne sposoby
 - Tworzenie pierwszej aplikacji z danych w skoroszytcie Excel
 - Laboratorium: Tworzenie pierwszej aplikacji w Power Apps
 - Laboratorium: Tworzenie aplikacji z Excela za pomocą Copilot
- Dostosowanie aplikacji Canvas w Power Apps
 - Zmiana układu galerii
 - Zmiana danych wyświetlanych przez kontrolkę
 - Modyfikacja kontrolki formularza, aby pokazywała różne pola danych
 - Nauka o kontrolkach galerii i formularzy
 - Dodawanie ekranu
 - Nauka modyfikacji właściwości etykiet za pomocą podstawowych formuł
 - Dodawanie etykiet
 - Nauka tworzenia podstawowej nawigacji ekranowej
 - Laboratorium: Wprowadzenie do formuł w aplikacjach Canvas
 - Laboratorium: Tworzenie podstawowej nawigacji ekranowej dla aplikacji Canvas
- Jak zbudować interfejs użytkownika w aplikacji Canvas w Power Apps
 - Zrozumienie podstaw budowania interfejsu użytkownika poprzez motywy, ikony, dostosowanie kontrolek i obrazy
 - Wykorzystanie personalizacji w aplikacji Canvas
 - Nauka podglądu i modyfikacji aplikacji, aby pasowała do różnych form faktorów
 - Laboratorium: Tworzenie i dostosowywanie interfejsu użytkownika dla nowej aplikacji Canvas
- Praca z danymi zewnętrznymi w aplikacji Canvas w Power Apps
 - Zrozumienie źródeł danych dla aplikacji Canvas w Power Apps
 - Wykorzystanie funkcji Collect
 - Laboratorium: Praca z danymi zewnętrznymi w aplikacji Canvas
- Zapisywanie danych w aplikacji Canvas w Power Apps
 - Zrozumienie pracy z formularzami w aplikacjach Canvas
 - Konfigurowanie przycisku przesyłania do zapisywania danych
 - Wykorzystanie i zrozumienie różnych trybów formularzy
 - Laboratorium: Praca z formularzami

- Publikowanie, udostępnianie i utrzymywanie aplikacji Canvas
 - Nauka wprowadzania podstawowej wersji aplikacji
 - Odkrywanie, jak uruchamiać przyszłe iteracje aplikacji
 - Nauka zarządzania wersjami i publikowania aplikacji
 - Laboratorium: Publikowanie aplikacji
 - Laboratorium: Udostępnianie aplikacji
 - Laboratorium: Utrzymywanie aplikacji
- Projekt z przewodnikiem: Tworzenie i zarządzanie aplikacjami Canvas za pomocą Power Apps
 - Łączenie się ze źródłami danych w aplikacjach Canvas
 - Budowanie ekranów aplikacji Canvas
 - Wybór odpowiednich zasobów i komponentów
 - Dodawanie zasobów i komponentów aplikacji Canvas do ekranów
 - Laboratorium: Tworzenie aplikacji Canvas łączącej się ze źródłem danych

Wymagania:

- Powinieneś rozumieć rozwój aplikacji, pisanie formuł takich jak w Excelu oraz tworzenie, odczytywanie, aktualizowanie i usuwanie danych.

Poziom trudności



Certyfikaty:

Certyfikat ukończenia autoryzowanego kursu Microsoft.

Prowadzący:

Microsoft Certified Trainer.