

Szkolenie: CIW User Interface Designer



Cel szkolenia:

Szkolenie **CIW User Interface Designer** przedstawia sposoby niezbędne przy projektowaniu interfejsów użytkownika ze szczególnym uwzględnieniem tych przystosowanych do urządzeń mobilnych. Kurs skupia się na konkretnych rozwiązaniach i technikach deweloperskich.

Czego nauczysz się podczas szkolenia?

- Zbieranie informacji na temat zachowania użytkowników
- Tworzenie szkieletu interfejsu
- Dobranie odpowiednich schematów kolorów
- Korzystanie z szablonów
- Formatowanie i typografia
- Podstawowe pojęcia usability: przejrzystość, użyteczność, prostota
- Usability testing
- Dostosowanie interfejsu to różnych platform (mobile, desktop, tablet)
- Elementy visual experience
- Pojęcie branding i identyfikacji wizualnej w interfejsie użytkownika
- Responywność – Responsive Web Design
- Design e-commerce

Dla kogo?

- Web deweloperzy
- Marketerzy
- Graficy
- Przedsiębiorcy

Plan szkolenia:

- User Interface Design Projects
 - Web Technology Trends
 - Interfejs w czasach WEB 3.0 (The Nature of Today's Interfaces: It's Not Just About The Web Anymore)

- Internet (Web)
- Aplikacje (Apps)
- Programy (Programs)
- Gry (Games)
- Koncept UI Design
- Zespoły i ich zadania przy projektach Web Design (Web Design Teams and Tasks)
- Podstawy z zakresu prowadzenia projektów Webowych
- Współpraca przy realizacji projektu (Web Design Project Collaboration)
- Tworzenie własnego portfolio (Web Design Project Portfolio)
- Biznesowe podejście do tworzenia layoutu (Web Design Business Project)
- Case Study
- Proces projektowania interfejsu użytkownika (User Interface Development Process)
 - Proces projektowania stron internetowych (Web Project Development Process)
 - Podejście Agile (Agile Development Approach)
 - Definiowanie wizji projektu (Defining a Project Vision)
 - Specyfikacja techniczna strony www lub aplikacji (Site and App Specifications)
 - Od koncepcji do strategii biznesowej (From Vision to Strategy)
 - Tworzenie sloganów biznesowych (Using Metaphors)
 - Mapa myśli podczas projektowania stron internetowych (The Mindmapping Process)
 - Tworzenie Site Wireframe
 - Tworzenie Page Wireframe
 - Case Study
- Budowanie świadomości marki w sieci
 - Web Users i Site Design
 - Efektywny layout strony (Effective Page Layout)
 - Identyfikacja wizualna witryny
 - Kolorystyka projektu
 - Czcionki stosowane w projekcie
 - Layout dla urządzeń mobilnych - Layout for Mobile Devices
 - Case Study
- Interfejs: Usability i Accessibility
 - Zdefiniowanie usability i accessibility w projekcie
 - Projektowanie pod daną grupę docelową - Designing for your Audience
 - Site Usability Testing
 - Site Accessibility
 - Accessibility dla urządzeń mobilnych - Accessibility with Mobile Devices

- Case Study
- Web Site Navigation
 - Dlaczego nawigacja w witrynie jest tak ważna? Why Is Navigation Critical?
 - Nawigacja User-Centered
 - Bardziej i mniej znaczące elementy w nawigacji
 - Struktura w nawigacji
 - Mapa strony, poprawność w URL i nazwach plików
 - Case Study
- Etyczne i prawne zagadnienia dotyczące tworzenia witryn sieci Web
 - Etyka i prawo w procesie tworzenia witryny sieci Web
 - Zagadnienia etyczne i sieć Internet
 - Kwestie prawne i sieć Internet Case Study
- User Interface Design a pozycjonowanie (SEO)
 - Czym jest pozycjonowanie (SEO)?
 - Zawartość strony, a pozycjonowanie
 - Internet Marketing a SEO
 - Znaczniki meta
 - Strategie pozycjonowania dla aplikacji mobilnych - SEO Strategies for Mobile Apps and Data
 - Case Study
- Developing a Basic User Interface
 - Projektowanie prostego interfejsu użytkownika - Developing a Simple User Interface
 - Tworzenie witryny z wykorzystaniem kaskadowych arkuszy stylów (CSS) - Creating a Web Page Layout Using CSS
 - Obrazy w interfejsie użytkownika - Inserting Images in a User Interface
 - Nawigacja i likowanie - Creating Hyperlinks for Navigation in a User Interface
 - Import treści - Importing Content into a User Interface
 - Reviewing Written Site Content
 - Tworzenie szablonów - Creating a Template for User Interfaces
 - Case Study
- Developing an Interactive User Interface
 - User experience dla stron mobilnych
 - Elementy interaktywne w interfejsie użytkownika - Adding Interactivity to User Interfaces
 - Common User Activity Patterns
 - User Interface Pattern Libraries
 - Breadcrumbs
 - Progressive Disclosure

- Slideshow
- Galerie
- Paywall
- End-User Primary Actions and Secondary Actions
- Tworzenie formularzy - Creating Forms
- Łączenie z bazą danych - Connecting to Databases
- Edycja znaczników w HTML5
- Case Study
- Publikacja i zarządzanie witryną - Publishing and Maintaining Web Sites
 - Testy interfejsu użytkownika - Testing a User Interface
 - Publikacja strony w sieci - Publishing a Web Site
 - Wybór hostingodawcy - Choosing a Web Site Host
 - Publikacja treści na stronie przy pomocy klienta FTP - Site Publishing with an FTP Client
 - Publishing a Mobile App
 - Zarządzanie Maintaining Web Sites
 - HTTP Server and Site Security
 - Case Study

Wymagania:

Od uczestników kursu **User Interface Designer** wymagana jest podstawowa wiedza na temat kodowania w języku **HTML5** z użyciem **CSS3**. Zalecane kursy przed tym szkoleniem to [CIW Site Development Associate](#) i [CIW Advanced HTML5 & CSS3 Specialist](#).

Poziom trudności



Certyfikaty:

Uczestnicy szkolenia otrzymają **autoryzowany certyfikat ukończenia kursu**.

Kurs przygotowuje także do **egzaminu CIW User Interface Designer**, po zaliczeniu którego zdający otrzymają oficjalną **certyfikację CIW User Interface Designer**

Prowadzący:

Autoryzowany wykładowca CIW (CIW Certified Instructor).