

Szkolenie: Microsoft  
MS-10266 Programming in C# with Microsoft Visual Studio 2010

| FORMA SZKOLENIA | MATERIAŁY SZKOLENIOWE | CENA            | CZAS TRWANIA |
|-----------------|-----------------------|-----------------|--------------|
| Stacjonarne     | Cyfrowe               | 3600 PLN NETTO* | 5 dni        |
| Stacjonarne     | Tablet CTAB           | 4000 PLN NETTO* | 5 dni        |

\* (+VAT zgodnie z obowiązującą stawką w dniu wystawienia faktury)

## LOKALIZACJE

Kraków - ul. Tatarska 5, II piętro, godz. 9:00 - 16:00

Warszawa - ul. Bielska 17, godz. 9:00 - 16:00

## Cel szkolenia:

Celem kursu [MS-10266 Programming in C# with Microsoft Visual Studio 2010](#) jest zapoznanie z zagadnieniami programowania w **C#** w [Visual Studio 2010](#). Nauczenie struktury programowania, składni języka oraz implementacji w **.NET Framework 4**.

## Plan szkolenia:

- Wprowadzenie do C# i .NET Framework
  - wprowadzenie do .NET Framework
  - tworzenie projektów w Visual Studio 2010
  - pisanie aplikacji C#
  - budowanie aplikacji graficznych
  - dokumentowanie aplikacji
  - uruchamianie debugowania aplikacji w Visual Studio 2010
- Korzystanie z konstruktorów programowania C#
  - deklaracje zmiennych i przypisywanie wartości
  - korzystanie z wyrażeń i operatorów
  - tworzenie i korzystanie z macierzy
  - korzystanie ze stałych decyzyjnych
  - korzystanie ze stałych iteracyjnych
- Deklarowanie i odwoływanie się do metod
  - definiowanie i przywoływanie metod
  - specyfikowanie opcjonalnych parametrów i parametrów wyjściowych
- Obsługa wyjątków

- obsługa wyjątków
- podnoszenie wyjątków
- Odczytywanie i zapisywanie plików
  - dostęp do systemu plików
  - odczytywanie i zapisywanie plików za pomocą sturmieni
- Tworzenie nowych typów
  - tworzenie i korzystanie z enumeracji
  - tworzenie i korzystanie z klas
  - tworzenie i korzystanie ze struktur
  - porównywanie wartości
- Enkapsulacja danych i metod
  - kontrola widoczności
  - udostępnianie metod i danych
- Dziedziczenie klas i implementacja interfejsów
  - korzystanie z dziedziczenia
  - definiowanie i implementacja interfejsów
  - definiowanie klas abstrakcyjnych
- Zarządzanie czasem życia obiektów i kontrola zasobów
  - wprowadzenie do wyrzucania elementów bezużytecznych
  - zarządzanie zasobami
- Enkapsulacja danych i definiowanie operatorów przeładowania
  - tworzenie i korzystanie z właściwości
  - tworzenie i korzystanie z indeksów
  - przeładowywanie operatorów
- Oddzielenie metod i obsługa zdarzeń
  - deklarowanie i korzystanie z delegacji
  - korzystanie z wyrażeń Lambda
  - obsługa zdarzeń
- Korzystanie z kolekcji i budowanie typów ogólnych
  - korzystanie z kolekcji
  - tworzenie i obsługa typów ogólnych
  - definiowanie interfejsów ogólnych i wariacji
  - korzystanie z metod ogólnych i delegacji
- Budowanie i enumeracja niestandardowych kolekcji klas
  - implementacja niestandardowych kolekcji klas
  - dodawanie enumeratorów do niestandardowych kolekcji klas

- Korzystanie z LINQ do odpytywania danych
  - korzystanie z rozszerzeń metody LINQ i operatorów zapytań
  - budowanie dynamicznych zapytań LINQ i wyrażeń
- Integracja kodu Visual C# z językami dynamicznymi i komponentami COM
  - integracja kodu C# z Ruby i Python
  - dostęp do komponentów COM z C#

## Wymagania:

- minimum rok doświadczenia z językiem programowania zorientowanym obiektowo
- doświadczenie z C++ lub [Java](#)
- znajomość Visual Studio IDE

## Poziom trudności



## Certyfikaty:

Uczestnicy po zakończeniu szkolenia otrzymują zaświadczenie o ukończeniu **autoryzowanego kursu Microsoft**.

## Prowadzący:

Microsoft Certified Trainer

## Informacje dodatkowe:

Zajęcia prowadzone są w języku polskim, materiały oraz oprogramowanie są w języku angielskim.