

Szkolenie: Capstone Courseware
 256 Securing Android Applications


FORMA SZKOLENIA	MATERIAŁY SZKOLENIOWE	CENA	CZAS TRWANIA
Stacjonarne	Tradycyjne	1150 PLN NETTO*	1 dzień
Stacjonarne	Tablet CTAB	1750 PLN NETTO*	1 dzień
Metoda dlearning	Tradycyjne	1150 PLN NETTO*	1 dzień
Metoda dlearning	Tablet CTAB	1150 PLN NETTO*	1 dzień

* (+VAT zgodnie z obowiązującą stawką w dniu wystawienia faktury)

LOKALIZACJE

Kraków - ul. Tatarska 5, II piętro, godz. 9:00 - 16:00

Warszawa - ul. Bielska 17, godz. 9:00 - 16:00

Cel szkolenia:

Wersja 4.2

Ten jednodniowy kurs przedstawia spojrzenie na system operacyjny Android z punktu widzenia bezpieczeństwa zarówno użytkownika jak i przedsiębiorstwa oraz dostarcza doświadczonym programistom Android wiedzie i umiejętności z zakresu stosowania najlepsze praktyki i wystrzegania się pułapek w procesie budowania i rozwoju aplikacji.

Szkolenie zaczynając od przeglądu systemu operacyjnego i jego funkcji bezpieczeństwa poprzez rozważań na wysokim szczeblu "nakazów i zakazów", oferuje praktyczne ćwiczenia w zabezpieczeniu istniejących aplikacji Android przed ewentualnymi włamaniami i zagrożeniem - te omawiane sposoby włamania są przeprowadzane podczas szkolenia przy zastosowaniu przygotowanego symulującego działanie malware kodu i testowane na urządzeniach z systemem Android lub emulatorze. W ten sposób uczestnicy mogą konkretny zrozumieć przedstawiane problemy i technik, w tym:

- Bezpieczeństwo plików systemowych
- Ataki typu "wstrzykiwanie kodu" i cross-site
- Ataki między procesowe (Inter-process attacks)
- Niestandardowe uprawnienia
- Praktyki logowania
- Kryptografia i komunikacja sieciowa

Kurs oparty jest na najnowszej wersji systemu Android wersja 4.2 „Jelly Bean”

Cele szkolenia:

- Zrozumienie założeń dotyczących bezpieczeństwa dla urządzeń mobilnych i w szczególności tych opartych na systemie Android
- Zarządzanie danymi aplikacji w bezpieczny sposób
- Stosowanie odpowiednich zabezpieczeń w punktach wejściowych do aplikacji, w tym filtrów intencji, usług związanych (bound services) i odbiorców transmisji (broadcast receivers)
- Używanie szyfrowania w uzasadnionych przypadkach, w szczególności przy komunikacji zdalnej
- Zarządzanie użytkownikami, w tym hasłami i wydawanymi tokenami

Plan szkolenia:

- Bezpieczeństwo mobilnych systemów operacyjnych
 - Podatności systemów mobilnych
 - Przegląd bezpieczeństwa w systemie Android
 - Dla porównania: iOS
 - Analiza i obszary zainteresowania
 - Podpis cyfrowy dla aplikacji
 - "Zrootowane" urządzenia
 - Clickjacking, czyli ataki "UI redress"
 - Najlepsze praktyki
 - The OWASP Mobile Top 10
- Bezpieczeństwo aplikacji
 - Uprawnienia
 - Niestandardowe uprawnienia
 - Konfiguracja zabezpieczeń
 - Modele przechowywania danych
 - Pamięć wewnętrzna
 - USB, Bluetooth, WiFi i zewnętrzne media
 - Bezpieczeństw plików systemowych
 - Szyfrowanie plików systemowych
 - Wstrzyknięcie podatności
 - Komunikacja między procesowa
 - Ochrona IPC Entrances
 - Usługi i odbiorcy transmisji
 - Logowanie
- Połączenie zdalne
 - Połączenie zdalne w przypadku urządzeń mobilnych
 - Uprawnienia dla INTERNET

- Komunikacja HTTP i HTTPS
- Magazyny kluczy (keystores) i kryptografia
- Parametry logowania Username/Password
- Zarządzanie uwierzytelnianiem
- HMAC
- Zarządzanie parami tokenów

Wymagania:

- Doświadczenie w programowaniu w Java jest wymagane, udział w szkoleniu [103. Java Programming \(6.0\)](#) lub [103. Java Programming \(7.0\)](#) jest doskonałym przygotowaniem do tego szkolenia
- Wstępna znajomość programowania w Androidzie jest wymagana, zalecany jest wcześniejszy udział w szkoleniu [251. Introduction to Android Development](#) lub posiadanie adekwatnej wiedzy i umiejętności
- Zalecana jest również, ale niewymagana wiedza i umiejętności na poziomie średniozaawansowanym omawiane podczas szkolenia [252. Intermediate Android Development](#)

Poziom trudności



Certyfikaty:

Uczestnicy szkolenia otrzymują certyfikat sygnowany przez firmę Capstone Courseware.

Prowadzący:

Certyfikowany wykładowca Capstone Courseware.

Informacje dodatkowe:

Wspierane środowisko IDE: Eclipse Juno

Uczestnicy szkolenia kodują, budują, wdrażają i testują wszystkie ćwiczenia z poziomu IDE. Wykorzystują pełne Android SDK i jego wtyczki Eclipse i emulatory urządzeń.