

Szkolenie: Python Academy  
High-Performance Computation with Python

FORMA SZKOLENIA	MATERIAŁY SZKOLENIOWE	CENA	CZAS TRWANIA
Stacjonarne	Tradycyjne	6750 PLN NETTO*	5 dni
Stacjonarne	Tablet CTAB	7150 PLN NETTO*	5 dni
Metoda dlearning	Tradycyjne	6750 PLN NETTO*	5 dni
Metoda dlearning	Tablet CTAB	6750 PLN NETTO*	5 dni

\* (+VAT zgodnie z obowiązującą stawką w dniu wystawienia faktury)

## LOKALIZACJE

Kraków - ul. Tatarska 5, II piętro, godz. 9:00 - 16:00

Warszawa - ul. Bielska 17, godz. 9:00 - 16:00

## Cel szkolenia:

Potrzeba skomplikowanych i wydajnych obliczeń jest dużo starsza niż przemysł komputerowy. Dzisiaj oprogramowanie jest codziennym rozwiązaniem problemów obliczeniowych - musi być ciągle od nowa projektowane lub adaptowane w niekończącej się ilości miejsc, żeby osiągnąć cele użytkowników i przeprowadzić wydajne i poprawne obliczenia. Nic tak nie może zaspokoić tych wymagań, jak język programowania, który jest łatwy do nauczenia się przez użytkowników i umożliwia im aktywne realizowanie rozwiązań swoich problemów.

Python jest właśnie tym językiem - jest łatwy do nauki, do użycia i do czytania. Składnia języka umożliwia relatywnie proste pisanie łatwego w utrzymaniu kodu, jak również użycie go jako swoistej 'formy komunikacji' z innymi ludźmi. Co więcej, jest łatwy do optymalizacji i specjalizacji kodu, celem użycia go dla wymagających, ograniczonych zasobowo obliczeń. Będzie to głównym przedmiotem tego kursu

## Plan szkolenia:

- Optymalizacja programów w Pythonie
  - Wprowadzenie do optymalizacji.
  - Strategie optymalizacyjne - Benchmarking z Pystone, profilowanie CPU z cProfile, pomiar zużycia pamięci z Guppy\_PE Framework. Uczestnicy są zachęceni do przyniesienia swoich własnych programów celem profilowania ich na kursie.
  - Algorytmy i anty-wzorce projektowe - przykłady algorytmów, które działają wyjątkowo wolno lub szybko w Pythonie.
  - Odpowiednie struktury danych - porównanie wbudowanych struktur danych: list, zbiorów,

- podwójnie zakończonych kolejek, standardowych słowników.
- Caching - deterministyczne i niedeterministyczne spojrzenie na caching i proces tworzenia dekoratorów.
  - Przykład - znajdziemy numerycznie i obliczeniowo wymagający problem i zaimplementujemy go w czystym Pythonie. Później popatrzymy na możliwości algorytmicznej poprawy szybkości obliczeń.
  - Testowanie prędkości - znajdowanie rozwiązań do prawidłowego pomiaru czasu wykonania programu.
  - Psyco - 'just-in-time-compiler' (JIT), pozwalający na tłumaczenie części kodu bajtowego na kod maszynowy. Przykłady celem pokazania możliwości użycia Psyco.
  - Obliczenia numeryczne z NumPy - podstawy użycia biblioteki.
  - Używanie wielu jednostek obliczeniowych z PyProcessing/Multiprocessing.
  - Kombinacja strategii optymalizacyjnych.
  - Przegląd rozszerzeń do Pythona z innych języków.
  - Rozszerzenie Pythona z innych języków
    - Wprowadzenie do przykładu, który będzie użyty w dalszej części tego modułu.
    - Użycie C-API Pythona - standardowy Python jest zaimplementowany w C i oferuje solidne API do pisania rozszerzeń.
    - Użycie plików DLL z ctypes - dostęp do bibliotek DLL lub bibliotek współdzielonych z poziomem Pythona.
    - Rozszerzenia Pythona z Pyrex/Cython.
    - Automatyczna generacja rozszerzeń ze SWIG - "Simplified Wrapper and Interface Generator", pozwalający tworzyć biblioteki C/C++ z 13 języków programowania - jednym z nich jest Python. Przykłady zarówno w C, jak i w C++.
    - Jython - podstawy implementacji Pythona w Javie. Przykłady użycia zarówno już istniejących klas Javy, jak i napisanych własnoręcznie.
    - IronPython - implementacja Pythona w .NET, pozwalająca na dostęp do wszystkich funkcjonalności .NET i stawiająca IronPythona zaraz obok C# i VisualBasica, jako pełnoprawny język platformy .NET.
    - Użycie subrutyn FORTRANA w Pythonie - przykłady użycia F2PY do połączenia FORTRAN77, FORTRAN90/95 programów z Pythonem. Projektowanie interfejsów zorientowanych obiektowo do tych bibliotek.
  - Szybki kod z kompilatorem Cython
    - Używanie pyximport do szybkiego budowania/aktualizowania modułów rozszerzeń.
    - Użycie cython.inline() do kompilacji kodu w trakcie wykonania programu.
    - Budowanie rozszerzeń z distutils.
    - Szybki dostęp do typów wbudowanych w Pythonie.
    - Szybkie iterowanie po typach Pythonowych i C.
    - Przetwarzanie łańcuchów napisów.
    - Szybka arytmetyka.

- Inkrementacyjne optymalizowanie kodu Cythona.
- Wielowątkowość poza GIL(Global Interpreter Lock).
- Wywołania zewnętrznych bibliotek C.
- Pisanie 'opakowań' API Pythona.
- Wywołania funkcji z C przez moduł rozszerzeń.
- Numeryczne obliczenia z NumPy
  - Standardowe obliczenia algebry liniowej i operacje na tablicach.
  - Konstrukcja macierzy i ich właściwości w przykładach.
  - Porównanie prędkości pomiędzy dynamicznie określanymi typami danych Pythona i definiowanymi explicite tablicami NumPy.
  - Odniesienie do zależności pomiędzy typami danych w NumPy i C.
  - Cięcie i rzutowanie macierzy - czytanie i pisanie do niezależnych części tablic, zastosowanie rzutowania do operacji na macierzach o różnych wymiarach.
  - Funkcje uniwersalne - wykonywanie wielu operacji na całych macierzach, niezależnie od ich wymiaru, przykłady użycia.
  - Algebra numeryczna.
  - Praca z brakującymi wartościami - maskowane i NA-maskowane macierze, użycie do obliczeń na tablicach z brakującymi lub nieprawidłowymi danymi.
  - Dostosowywanie obsługi błędów - NumPy oferuje wysokopoziomowe podejście do obsługi błędów bez strat na wydajności działania.
  - Wsparcie testowania - NumPy oferuje funkcjonalności pomagające w pisaniu testów - kurs pokrywa podstawy korzystania z nich.
- Szybkie przetwarzanie NumPy z Cythonem
  - Użycie interfejsu buforowania Pythona z Cythonem.
  - Bezpośredni dostęp do buforów danych innych rozszerzeń Pythona.
  - Odzyskiwanie metadanych o warstwie buforowej.
  - Ustawianie wydajnych widoków pamięci na zewnętrznych buforach.
  - Implementacja szybkich pętli Cythona nad macierzami NumPy.
  - Iteracja nad buforami wyeksportowanymi z NumPy
  - Implementacja prostego algorytmu przetwarzania obrazów
  - Użycie "typów skondensowanych" do implementacji algorytmu i wydajnego przeprowadzenia jego wykonania z użyciem różnych typów danych z C.
  - Użycie równoległe wykonujących się pętli celem skorzystania z przetwarzania wieloprocesorowego.
  - Budowanie modułów z OpenMP.
  - Równoległe przetwarzanie danych.
  - Przyspieszenie działania pętli używając wątków OpenMP.

## Wymagania:

- Doświadczenie w programowaniu w Pythonie jest wymagane.
- Podstawowa znajomość języka C jest przydatna - ale nie wymagana.

## Poziom trudności



## Certyfikaty:

Uczestnicy otrzymują po zakończeniu szkolenia zaświadczenie o ukończeniu autoryzowanego kursu Python Academy.

## Prowadzący:

Autoryzowany wykładowca Python Academy.