

Szkolenie: Python Academy
Fast NumPy Processing with Cython

FORMA SZKOLENIA	MATERIAŁY SZKOLENIOWE	CENA	CZAS TRWANIA
Stacjonarne	Tradycyjne	1580 PLN NETTO*	1 dzień
Stacjonarne	Tablet CTAB	2180 PLN NETTO*	1 dzień
Metoda dlearning	Tradycyjne	1580 PLN NETTO*	1 dzień
Metoda dlearning	Tablet CTAB	1580 PLN NETTO*	1 dzień

* (+VAT zgodnie z obowiązującą stawką w dniu wystawienia faktury)

LOKALIZACJE

Kraków - ul. Tatarska 5, II piętro, godz. 9:00 - 16:00

Warszawa - ul. Bielska 17, godz. 9:00 - 16:00

Cel szkolenia:

NumPy i SciPy dostarczają szerokiego spektrum wysokopoziomowych funkcjonalności pozwalających wyrazić skomplikowane algorytmy obliczeniowe w czytelny i wydajny sposób. Jednak w wielu przypadkach, sekwencyjne operacje na macierzach NumPy wprowadzają wyraźny spadek wydajności. Może się tak stać, kiedy tablice są niepotrzebnie kopiowane podczas operacji nie 'in-situ', ale także w przypadku braku cache'a CPU, kiedy duże macierze są trawersowane wiele razy pod rząd. W obu przypadkach używając Cythona możemy uzyskać widoczną poprawę szybkości wykonania przez dokładniejsze wyspecyfikowanie działania algorytmu.

Głównym powodem, dla którego Cython jest tak atrakcyjny dla użytkowników NumPy jest jego umiejętność dostępu i przetwarzania macierzy bezpośrednio na poziomie języka C - oraz natywne wsparcie dla równoległych pętli opartych na modelu wątków OpenMP. Celem wydajnej pracy z tablicami i innymi buforami pamięci, Cython zapewnia natywną syntaktykę dla protokołu buforowania z Pythona. Pozwala to rozszerzeniem bazującym na C (jak Python i biblioteki przetwarzania obrazów) na udzielenie bezpośredniego dostępu do swoich buforów zewnętrznym fragmentom kodu.

Plan szkolenia:

- Użycie interfejsu buforowania Pythona z Cythonem.
 - Bezpośredni dostęp do buforów danych innych rozszerzeń Pythona.
 - Odzyskiwanie metadanych o warstwie buforowej.
 - Ustawianie wydajnych widoków pamięci na zewnętrznych buforach.
- Implementacja szybkich pętli Cythona nad macierzami NumPy.

- Iteracja nad buforami wyeksportowanymi z NumPy
- Implementacja prostego algorytmu przetwarzania obrazów
- Użycie "typów skondensowanych" do implementacji algorytmu i wydajnego przeprowadzenia jego wykonania z użyciem różnych typów danych z C.
- Użycie równoległe wykonujących się pętli celem skorzystania z przetwarzania wieloprocessorowego.
 - Budowanie modułów z OpenMP.
 - Równoległe przetwarzanie danych.
 - Przyspieszenie działania pętli używając wątków OpenMP.

Wymagania:

- Znajomość języka Python.
- Podstawowe rozumienie biblioteki NumPy i języka Cython.

Poziom trudności



Certyfikaty:

Uczestnicy otrzymują po zakończeniu szkolenia zaświadczenie o ukończeniu autoryzowanego kursu Python Academy.

Prowadzący:

Autoryzowany wykładowca Python Academy.